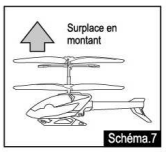
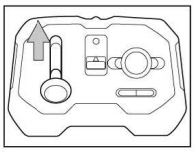
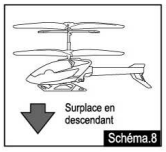
3. Contrôle de vol :

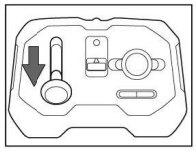
Faire du surplace en montant et en descendant :

Lorsque l'hélicoptère vole de manière stable, vous pouvez pousser doucement sur le levier d'accélération pour faire voler l'hélicoptère vers le haut, ou relâcher un peu le levier pour faire voler l'hélicoptère vers le bas. Il est suffisant de changer légèrement la position du levier pour obtenir un vol en douceur (schéma 7 & schéma 8)



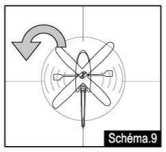


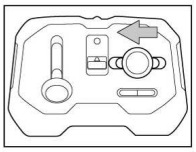


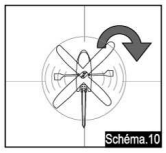


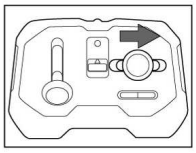
Tourner dans le sens et dans le sens contraire des aiguilles d'une montre :

Maintenez l'hélicoptère en vol à une certaine hauteur. Poussez le levier de direction vers la gauche pour tourner dans le sens contraire des aiguilles d'une montre (fschéma 9), et poussez le levier de direction vers la droite pour tourner dans le sens des aiguilles d'une montre (schéma 10)







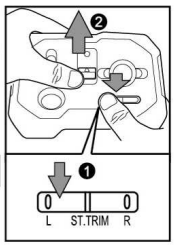


4. Procédure de décollage (après équilibrage de l'hélicoptère) :

- Placez l'hélicoptère sur une surface souple. Un sol non nivelé affectera son décollage.
- Poussez progressivement sur le levier d'accélération.
- NE regardez PAS l'émetteur mais observez l'hélicoptère.
- Aussitôt que l'hélicoptère quitte le sol, réduisez légèrement l'accélération (dans le pire des cas, l'hélicoptère retournera au sol, mais cela est préférable qu'un écrasement contre le plafond).
- TRES doucement, appuyez de nouveau sur l'accélération si l'hélicoptère descend.
- TRES doucement, réduisez l'accélération si l'hélicoptère s'élève.
- Pour tourner, donnez de brefs à coups sur le levier de direction (La plupart des débutants contrôleront trop brusquement l'hélicoptère).

5. Mode normal (par défaut) / Mode facile :

- Mode normal : Sensibilité maximale de la commande de régime, vol à vitesse normale.
- Mode facile : La commande de régime est lissée, ce qui fluidifie la montée et la descente en vol (pour les débutants).



Conseils pour entrer dans le Mode Facile :

1. Maintenez appuyé le côté gauche du bouton de compensation du lacet (« L »).
2. Allumez l'émetteur.

Guide de dépannage

Symptôme	Cause	Correction
L'hélicoptère ne réagit pas.	- L'hélicoptère et/ou l'émetteur est éteint («OFF»). - La puissance de la pile de l'hélicoptère est faible.	- Mettez l'interrupteur d'alimentation en position «ON». - Rechargez les piles.
L'hélicoptère s'arrête et chute lorsqu'il est en vol.	- La puissance de la pile de l'hélicoptère est faible.	- Rechargez les piles.
Perte de contrôle.	- Un autre appareil à contrôle infrarouge utilise la même bande de fréquence. - Le contrôle est perturbé par un fort éclairage.	- Dirigez l'émetteur vers l'hélicoptère. - Changez de lieu pour éviter un éclairage direct.

Air Panther™

Become our fan on facebook
facebook.com/SilverlitToys

Visit us at
www.Silverlit.com

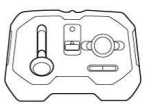
AIR PANTHER

CE

Ce jouet doit uniquement être connecté à un équipement doté de l'un des symboles suivants : ou

Contenu de l'emballage

Hélicoptère


Émetteur

Câble USB

Mode d'emploi

Précautions, avertissements et déclarations

Le symbole de la poubelle barrée indique que les piles, les piles rechargeables, les piles cellulaires, les batteries, etc. ne doivent pas être jetées avec les ordures ménagères. Les piles sont nocives pour la santé et l'environnement. Veuillez aider à protéger l'environnement contre les risques pour la santé. Si le jouet est hors d'usage, veuillez utiliser un ustensile domestique pour casser le jouet s'il inclut une pile rechargeable intégrée ou dévissez le couvercle du compartiment des piles remplaçables pour retirer les piles du jouet. Jetez les piles conformément aux règles locales pour le recyclage ou l'élimination des piles.

DEEE

Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

Précautions de sécurité

Attention : Toute altération ou modification de l'appareil, non explicitement autorisée par l'entité responsable de la conformité, entraîne la déchéance de la garantie et l'exclusion de toute responsabilité du fabricant.
- Le chargeur-câble USB est conçu sur mesure pour recharger la batterie LiPo de l'aéronef. Ne l'utilisez pas pour recharger d'autres batteries.
- Inspectez régulièrement les chargeurs utilisés avec le jouet pour vérifier que leur cordon d'alimentation, leur fiche, leur boîtier et toutes leurs autres pièces ne sont pas endommagés. En cas de détérioration, le jouet ne doit pas être utilisé avec le chargeur tant que la détérioration n'a pas été réparée.

Câble USB :
- Si vous ne parvenez pas à charger la batterie, essayez avec un autre adaptateur.
- Le produit doit uniquement être utilisé avec le câble USB fourni pour la recharge.
- N'utilisez pas d'adaptateur haute puissance pour recharger la batterie (1 A ou plus).

Entretien et nettoyage

- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service (émetteur uniquement).
- Examinez régulièrement la prise, le boîtier et autres parties. Si des dommages sont constatés, le jouet ne doit pas être utilisé avec l'émetteur-chargeur avant que ces dommages n'aient été réparés.
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

Remarques spéciales pour les adultes

- Avant la première utilisation: Lire les instructions d'utilisation avec l'enfant.
- Ce jouet est destiné à être utilisé dans un environnement familial (maison et jardin) uniquement.
- Ne rien changer ou modifier sur l'hélicoptère.
- Le montage doit être effectué sous la surveillance d'un adulte (changement des piles, des pièces de recharge, des compensateurs etc).
- L'aide d'un adulte est recommandé lors de l'installation ou du remplacement des piles.

Avertissements concernant les piles

- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées
- Retirez les piles rechargeables du jouet avant de les recharger (émetteur uniquement).
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées (émetteur uniquement).
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité. (+ et –)
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées (émetteur uniquement).
- Ne pas mélanger Alcalines, piles standards (carbon-zinc) ou piles rechargeables (nickel-cadmium) (émetteur uniquement).

L'hélicoptère est équipé d'une batterie LiPo, veuillez prendre note des précautions suivantes concernant la sécurité :

- Ne pas jeter la batterie dans le feu ou sur une source de chaleur.
- Ne pas utiliser ou laisser la batterie à proximité d'une source de chaleur telle qu'un feu ou appareil de chauffage.
- Ne pas heurter ou jeter la batterie contre une surface dure.
- Ne pas immerger la batterie dans l'eau ; stockez-la dans un environnement frais et sec
- Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le chargeur dédié.
- Ne pas décharger la pile de façon excessive.
- Ne pas connecter la batterie à une prise de courant.
- Ne pas souder directement la batterie et ne pas le percer avec un clou ou autre objet pointu.
- Ne pas transporter ou stocker la batterie avec d'autres objets métalliques tels que colliers, épingles à cheveux etc.
- Ne pas démonter ou modifier la batterie.
- Chargez la batterie tous les 6 mois.
- Ce jouet (hélicoptère) contient une pile non remplaçable

Piles nécessaires Émetteur :

Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 3 V 0.15 W
Quantité et type : 2 piles de type 1,5 V «AAA»/LR03/AM4 (non incluses)

Assertions FCC

L'appareil est en conformité avec les directives prévues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
1) L'appareil ne peut pas entraîner des interférences brouillantes.
2) L'appareil doit accepter toute interférence captée même interférences qui peuvent causer une opération involontaire.
NOTE : L'appareil a été testé et répond aux directives da la catégorie digitale B conformément au § 15 des règles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de pourvoir une protection acceptable contre les interférences gênantes dans un environnement.
Toutefois il n'y a aucune garantie pour interférence causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence brouillante lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévison, ce que peut être constaté en tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF et ON, il est recommandé à l'utilisateur de tester une ou plusieurs dispositions indiquées ci-dessous afin de supprimer l'interférence :
- Réorienter ou au besoin déplacer l'antenne réceptrice.
- Agrandir la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Raccorder l'appareil et le récepteur à un circuit séparé.
- A la rigueur consulter le distributeur ou un technicien radio / télévision expérimenté.

Avertissement: Les changements ou modifications apportés à cet appareil n'ayant pas été expressément approuvés par la partie responsable de la conformité peuvent annuler l'autorité de l'utilisateur à manipuler cet équipement.

Conseils de sécurité

- Ne démontez pas l'hélicoptère et ne tentez pas de modifier le produit car cela portrait endommager le produit.
- Le pilotage de l'hélicoptère requiert une certaine habilité : L'enfant doit impérativement l'apprendre en présence d'un adulte expérimenté.
- N'utilisez jamais ce produit si une ou plusieurs pièces est sont endommagées.
- Ce produit est conçu uniquement pour un usage en intérieur. Le vent et une échelle de transmission trop grande peuvent causer une perte de contrôle.
- Attention. Ne pas débuter le vol lorsque des personnes, des animaux ou toute autre obstruction se trouvent à l'intérieur du rayon d'action de l'hélicoptère.
- Ne fais pas voler ton hélicoptère à proximité d'eau ou de fils électriques.
- Pour une utilisation sûre, la pièce où le jouet est utilisé doit être suffisamment spacieuse.
- Ne quittez pas l'hélicoptère des yeux et empêchez-le d'atterrir brusquement ou de tomber sur votre tête, sur vous ou sur d'autres gens.
- Restez debout lorsque l'hélicoptère vole afin de pouvoir rapidement vous déplacer, si nécessaire.
- Eteignez toujours l'hélicoptère et mettez l'interrupteur de l'émetteur en position « OFF » (ARRET) lorsque vous n'utilisez plus l'hélicoptère.
- Avertissement! Ne touchez pas à l'hélice lorsqu'elle est en marche. Gardez les mains, les cheveux et les vêtements lâches éloignés de toutes les pièces mobiles afin d'éviter de vous blesser.
- Ne maintenez jamais les pièces tournantes et ne lancez aucun objet sur les rotors en marche.
- Attention. Risque de blessures oculaires. Ne pas faire voler à proximité du visage pour éviter toute blessure.
- Conservez le mode d'emploi et l'emballage car ils contiennent des informations importantes.

Remarques :

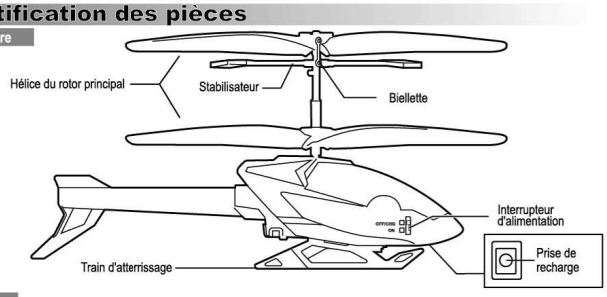
- L'utilisation de piles neuves alcalines est recommandée pour l'émetteur afin d'assurer une performance optimale.
- Ce jouet doit être utilis éuniquement avec l'émetteur recommandé.
- Le fonctionnement normal du produit peut être dérangé par une Forte Interférence Electro Magnétique. Si tel est le cas, réinitialisez simplement le produit pour reprendre l'opération normale en suivant le manuel d'instruction. Dans le cas où la fonction ne reprendrait pas, veuillez utiliser le produit dans d'autre endroit.

Piles nécessaires Hélicoptère :

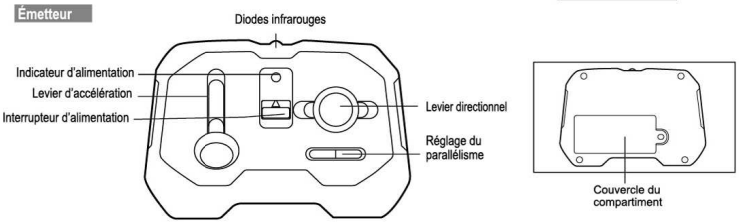
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 3,7 V ,5,2 W
Quantité et type : 1 batterie rechargeable Li-Po de 3,7 V (incluse)
Capacité : 110 mAh

Identification des pièces

Hélicoptère



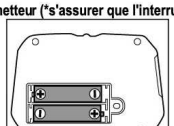
Émetteur



Mise en place des piles & charge

Installation des piles de l'émetteur (*s'assurer que l'interrupteur d'alimentation est en position «OFF».)

1. Desserrer la vis pour ouvrir le compartiment des piles.

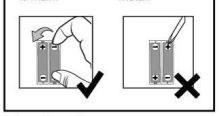

2. Introduire 2 piles AAA dans le compartiment en respectant la polarité.

3. Fermer le compartiment des piles.

ATTENTION !

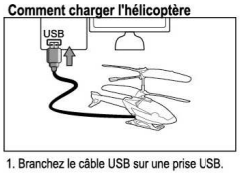
Retirez les piles de l'unité en tirant sur l'extrémité du pôle positif avec la main.

N'installez ni ne retirez PAS les piles avec un outil tranchant ou en métal.

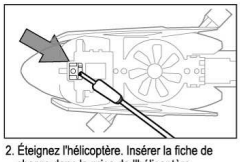


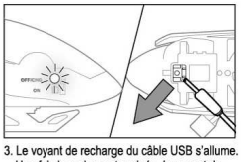
Remarque: Lorsque l'indicateur d'alimentation de l'émetteur commence à clignoter, remplacez les piles.

Comment charger l'hélicoptère



1. Branchez le câble USB sur une prise USB.


2. Éteignez l'hélicoptère. Insérer la fiche de charge dans la prise de l'hélicoptère.


3. Le voyant de recharge du câble USB s'allume. Une fois la recharge terminée, le voyant de recharge s'éteint. Débranchez la fiche du câble de recharge.

Note: 1. L'hélicoptère a une autonomie de vol de 5-6 minutes après 25-40 minutes de charge.
2. Laisser refroidir le pile 10-15 minutes avant de la recharger.

Faire voler votre Hélicoptère

Conseils! CONTRÔLE

- Pour contrôler les leviers de l'émetteur, essayez de ne pas les pousser immédiatement en position extrême. Le maniement doit ressembler plus à une conduite de bicyclette plutôt qu'à une manipulation de manettes pour jeux vidéo.
- Pour le pilote débutant (une fois que le réglage du parallélisme a été effectué), il est fortement conseillé de se concentrer tout d'abord exclusivement sur l'apprentissage du contrôle du levier d'accélération. Même si l'hélicoptère tourne un peu sur lui-même, il n'est pas nécessaire de le garder droit. Pour le premier vol, il est important d'apprendre à garder l'hélicoptère à une altitude constante d'environ 1 mètre avec des petits coups sur le levier d'accélération. Une fois que le pilote maîtrise cette technique, il pourra commencer à prendre contrôle du levier de direction.

Conseils! FONCTIONNEMENT

- En cas de crash de l'hélicoptère, avant de le redémarrer, mettez l'interrupteur sur «OFF» afin de vérifier s'il n'y a pas de dommages. Si c'est le cas, refaites glisser l'interrupteur sur «ON».
- Ne faîtes pas fonctionner l'hélicoptère directement sous le soleil ou sous une lumière forte; cela influerait sur le système de contrôle de votre hélicoptère.
- Ne pas recouvrir la diode infrarouge de l'émetteur pour ne pas entraver le signal IR.
- Ne collez aucun autre autocollant sur l'hélicoptère car cela pourrait perturber la réception du signal IR.

- Mettez en marche l'hélicoptère et la télécommande.
- Posez l'hélicoptère sur le sol, la queue orientée vers vous et le nez tourné vers l'avant.

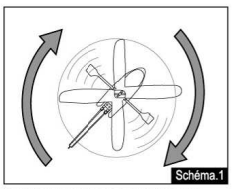
1. Environnement pour le vol:

Choisissez un lieu conforme aux conditions suivantes :
1. Un lieu en intérieur avec des conditions d'air calmes. Faîtes attention à la circulation ce l'air provenant d'un climatiseur.
2. Sécurité : Il est fortement recommandé qu'il n'y ait pas de ventilateur électrique, de climatiseur, de lampe ou tout autre objet pouvant être dangereux dans le lieu de vol.

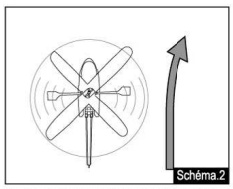
2. Equilibrage de l'hélicoptère:

Poussez doucement sur le manette des gaz pour élever votre hélicoptère à environ 0.5 à 1 mètre de haut.

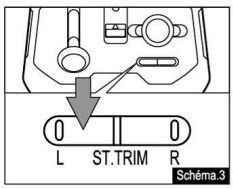
- Lorsque l'hélicoptère vole en spirales (Schéma. 1) ou ne tourne que dans le sens des aiguilles d'une montre (Schéma. 2), appuyez et relâchez le côté gauche du parallélisme (bouton de correcteur de trajectoire) de manière répétée jusqu'à ce qu'il s'arrête de tourner et qu'il vole droit (Schéma. 3).



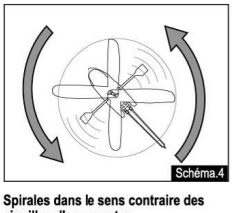
Spirales dans le sens des aiguilles d'une montre



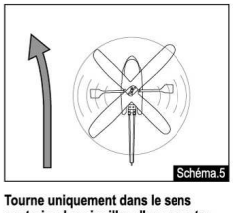
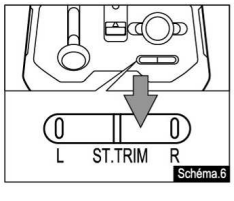
Tourne uniquement dans le sens des aiguilles d'une montre



- Lorsque l'hélicoptère fait des spirales dans le sens contraire des aiguilles d'une montre (Schéma. 4) ou qu'il ne tourne que dans le sens contraire des aiguilles d'une montre (Schéma. 5), appuyez et relâchez le côté droit du parallélisme (correcteur de trajectoire) de manière répétée jusqu'à ce qu'il s'arrête de tourner et qu'il vole droit & se dirige tout droit (Schéma. 6).



Spirales dans le sens contraire des aiguilles d'une montre



Tourne uniquement dans le sens contraire des aiguilles d'une montre