

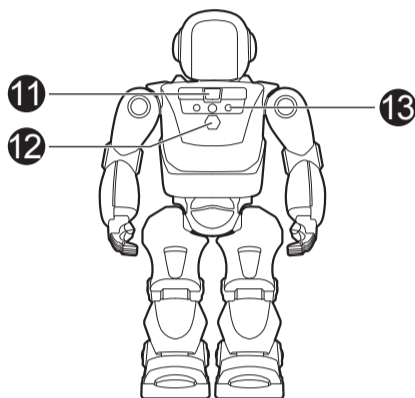
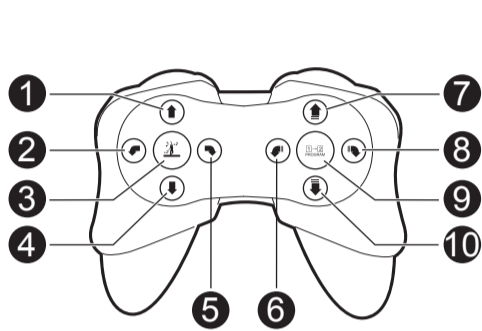


PROGRAM A BOT X

Silverlit® Silverlit SAS, 80 rue Barthelemy Danjou, 92100 Boulogne-Billancourt / France.
©2020 Silverlit. All rights reserved.

3. Parts Identification

Gerätebeschreibung • Éléments d'identification • Beschrijving apparaat • Identificación de las partes • Identificazione delle parti • Обозначение деталей • Identificação das peças

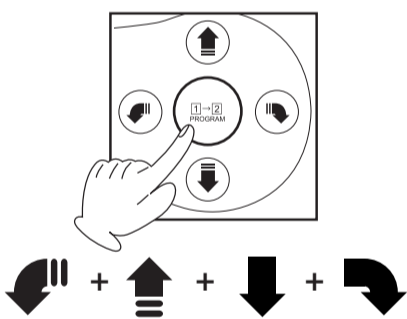


- | | | | |
|-------------------------|------------------------------------|--|---------------------------------|
| 1. Glide Forward | 1. Vorwärts gleiten | 1. Glisser en avant | 1. Vooruit glijden |
| 2. Glide Left | 2. Nach links gleiten | 2. Glisser à gauche | 2. Links glijden |
| 3. Dance Mode | 3. Tanzmodus | 3. Mode danse | 3. Dansmodus |
| 4. Glide Back | 4. Zurück gleiten | 4. Glisser en arrière | 4. Achteruit glijden |
| 5. Glide Right | 5. Nach rechts gleiten | 5. Glisser à droite | 5. Rechts glijden |
| 6. Walk Left | 6. Nach links gehen | 6. Marcher à gauche | 6. Links lopen |
| 7. Walk Forward | 7. Vorwärts gehen | 7. Marcher en avant | 7. Vooruit lopen |
| 8. Walk Right | 8. Nach rechts gehen | 8. Marcher à droite | 8. Rechts lopen |
| 9. Programming | 9. Programmieren | 9. Programmation | 9. Programmeren |
| 10. Walk Backward | 10. Rückwärts gehen | 10. Marcher en arrière | 10. Achteruit lopen |
| 11. Motion Control Mode | 11. Bewegungssteuerungsmodus-Taste | 11. Bouton mode de commande des mouvements | 11. Bewegingscontrolemodus knop |
| 12. ON/OFF Button | 12. EIN/AUS-Taste | 12. Bouton marche/arrêt | 12. Aan/uit-knop |
| 13. Motion Sensor | 13. Bewegungssensor | 13. Capteur de mouvements | 13. Bewegingssensor |

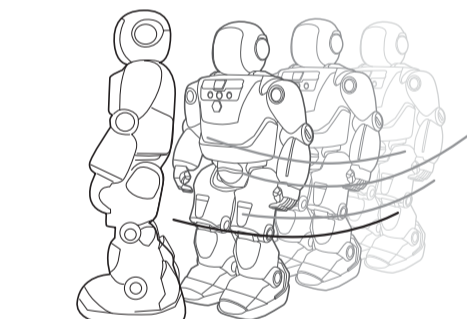
- | | | | |
|---|--|---|---------------------------------------|
| 1. Deslizarse hacia adelante | 1. Scivolata in avanti | 1. Скольжение вперед | 1. Deslizarse para a frente |
| 2. Deslizarse hacia la izquierda | 2. Scivolata a sinistra | 2. Скольжение влево | 2. Deslizarse para trás |
| 3. Modo de baile | 3. Modalità ballo | 3. Режим танца | 3. Modo Dança |
| 4. Deslizarse hacia atrás | 4. Scivolata all'indietro | 4. Скольжение назад | 4. Deslizarse para trás |
| 5. Deslizarse hacia la derecha | 5. Scivolata a destra | 5. Скольжение вправо | 5. Deslizarse para a direita |
| 6. Caminar hacia la derecha | 6. Camminata a sinistra | 6. Движение влево | 6. Andar para a esquerda |
| 7. Caminar hacia la izquierda | 7. Camminata in avanti | 7. Движение вперед | 7. Andar para a frente |
| 8. Caminar hacia adelante | 8. Camminata a destra | 8. Движение вправо | 8. Andar a direito |
| 9. Programación | 9. Programmazione | 9. Программирование | 9. Programar |
| 10. Caminar hacia atrás | 10. Camminata all'indietro | 10. Движение назад | 10. Andar para trás |
| 11. Botón del modo de control de movimiento | 11. Pulsante Controllo gestuale | 11. Кнопка режима управления движениями | 11. Botão Modo controle de movimentos |
| 12. Botón de encendido/apagado | 12. Pulsante di accensione/spengimento | 12. Кнопка включения/выключения | 12. Botão LIGAR/DESIGAR |
| 13. Sensor de movimiento | 13. Sensore di movimento | 13. Датчик движения | 13. Sensor de movimentos |

4.1 Programming

Programmieren • Programmation • Programmeren • Programación • Programmazione • Программирование • Programar



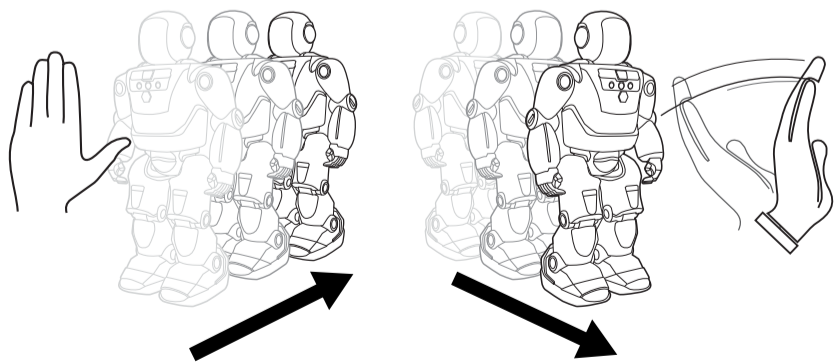
- Press the Programming Mode button until you hear a beep sound.
- Start recording your commands by pressing any gliding / walking or Dance mode buttons on the controller. It can record up to 48 commands.
- Press Programming Mode Button again and the robot will perform the recorded commands.
- Drücke die Programmiermodus-Taste, bis du einen Piepton hörst.
- Beginne, deine Befehle aufzunehmen, indem du die Gleitmodus-/Gehmodus- oder Tanzmodus-Tasten auf der Fernsteuerung drückst. Du kannst bis zu 48 Befehle aufnehmen.
- Drücke die Programmiermodus-Taste erneut. Der Roboter führt dann die aufgenommenen Befehle aus.
- Appuyez sur le bouton mode de programmation jusqu'à ce qu'un bip sonore soit émis.
- Commencez à enregistrer vos commandes en appuyant sur les boutons de glisse / marche ou sur le bouton mode danse de la manette. Vous pouvez enregistrer jusqu'à 48 commandes.
- Réappuyez sur le bouton mode de programmation et le robot se met à réaliser les commandes enregistrées.
- Druk op de Programmeermodusknop totdat je een piepton hoort.
- Begin je command's op te nemen door op een knop voor glijden/lopen of dansen te drukken op de controller. Er kunnen tot 48 command's worden opgenomen.
- Druk nogmaals op de Programmeermodusknop en de robot zal de opgenomen command's uitvoeren.



- Pulsa el botón del modo de programación hasta que oigas un pitido.
- Empieza a grabar las órdenes pulsando cualquiera de los botones de deslizar / caminar o el modo de baile en el controlador. Puede guardar como máximo 48 órdenes.
- Pulsa de nuevo el botón del modo de programación y el robot ejecutará las órdenes grabadas.
- Premi il pulsante Programmazione finché non viene emesso un segnale acustico.
- Inserisci i tuoi comandi premendo i pulsanti direzionali o il pulsante Ballo sul controller. È possibile programmare fino a 48 comandi consecutivi.
- Premi nuovamente il pulsante Programmazione: il robot effettuerà i comandi programmati.
- Нажмите и удерживайте кнопку режима программирования, пока робот не издает звуковой сигнал.
- Начните запись команд с помощью нажатия кнопки скольжения/движения или кнопки режима танца на пульте дистанционного управления. Можно записать до 48 команд.
- Нажмите кнопку режима программирования еще раз, и робот повторит записанные команды.
- Prime o botão Modo Programação até ouvires um apito.
- Começa a gravar os comandos ao premir qualquer botão de deslizar / andar ou Dança no controlador. Pode gravar até 48 comandos.
- Prime novamente o Botão Modo Programação e o robot realiza os comandos gravados.

4.3 Motion Control Mode

Bewegungssteuerungsmodus • Mode de commande des mouvements • Bewegingscontrolemodus • Modo de control de movimiento • Modalità di controllo gestuale • Режим управления движениями • Modo de Control por Movimento

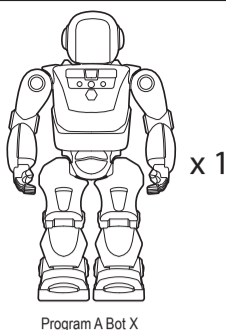


- Active motion control mode by pressing the motion control mode button. The Motion Sensor can detect the following hand signals.
- Glide Backward: Slowly move your hand towards the robot
 - Glide Forward: Cup your hand under the sensor, then move your hand away from it
 - Activiere den Bewegungssteuerungsmodus, indem du die Bewegungssteuerungsmodus-Taste drückst. Der Bewegungssensor kann die folgenden Handbewegungen erkennen.
 - Zurück gleiten: Bewege deine Hand langsam auf den Roboter zu.
 - Vorwärts gleiten: Lege deine Hand unter den Sensor, bewege dann deine Hand von dem Sensor weg.
 - Activez le mode de commande des mouvements en appuyant sur le bouton mode de commande des mouvements. Le capteur de mouvements détecte les mouvements de la main suivants :
 - Glisser en arrière : déplacez lentement votre main vers le robot
 - Glisser en avant : placez votre main sous le capteur puis éloignez-la
 - Activeer de bewegingscontrolemodus door op de bewegingscontrolemodus te drukken. De bewegingsensor kan de volgende handsignalen detecteren.
 - Achteruit glijden: beweeg je hand langzaam naar de robot
 - Vooruit glijden: houd je hand onder de sensor en beweeg je hand er vervolgens van weg

- Activa el modo de control de movimiento pulsando el botón del modo de control de movimiento. El sensor de movimiento puede detectar las siguientes señales de la mano:
- Deslizarse hacia atrás: mueve la mano lentamente hacia el robot
 - Deslizarse hacia adelante: ahueca la mano debajo del sensor y, a continuación, aléjala de él
 - Attiva la modalità di controllo gestuale premendo il pulsante Controllo gestuale. Il sensore di movimento rileverà i movimenti della mano descritti di seguito.
 - Scivolata all'indietro: muovi lentamente la mano verso il robot.
 - Scivolata in avanti: posiziona la mano a coppa sotto il sensore, quindi allontanala.
 - Включите режим управления движениями, нажав на кнопку режима управления движениями. Датчик движения может распознать следующие жесты рук.
 - Скольжение назад: медленно поднесите руку к роботу.
 - Скольжение вперед: сложите руку горстью под датчиком, а затем уберите руку от него.
 - Ativa o modo de controlo de movimentos ao premir o botão modo de controlo de movimentos. O Sensor de Movimentos pode detetar os seguintes sinais de mãos.
 - Deslizarse para trás: Move lentamente a tua mão na direção do robot
 - Deslizarse para a frente: Mete a mão por baixo do sensor e afasta a mão do mesmo

1. Delivery Content

Lieferumfang • Contenu de l'emballage • Inhoud van de verpakking • Lista de componentes • Elenco delle parti • B комплект • Acessórios incluídos

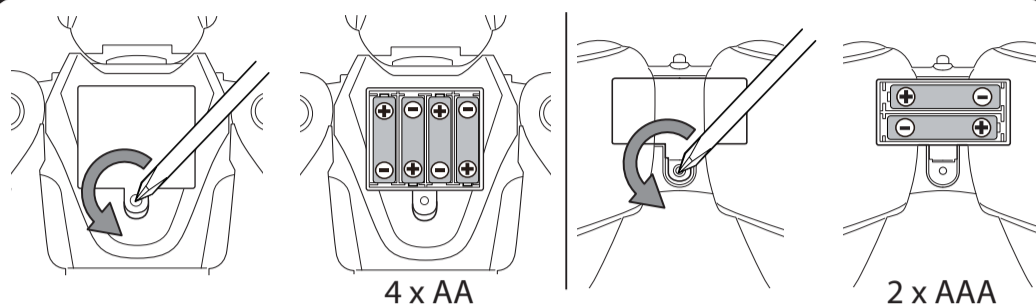


Controller • Fernsteuerung
Télécommande • Controller
Mando • Trasmettitore
Пульт дистанционного управления
Controlador

Instruction manual • Bedienungsanleitung
Mode d'emploi • Handleiding
Manual de instrucciones • Manuale di istruzioni
Руководство по эксплуатации • Manual de instruções

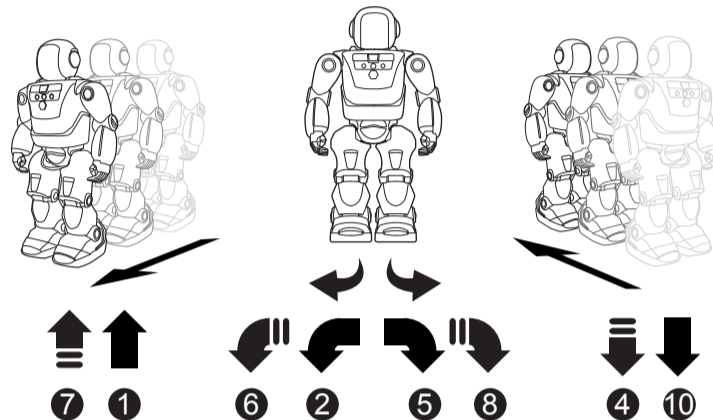
2. Battery Installation

Einlegen der Batterien • Installation des piles • Installatie van de batterijen • Instalación de las pilas • Installazione delle batterie • Установка батареек • Instalação das pilhas



4. How to play

So wird gespielt • Comment Jouer • Begin met spelen • Empieza el juego • Come giocare • Как играть • Como brincar



Power-on Robot
Switch on Program A Bot X by pressing the On/Off button, it will automatically perform some sounds and movements.

- Control the Robot's movements through the directional button.

Roboter einschalten
Schalte den A Bot X ein, indem du die Ein/Aus-Taste drückst. Er wird dann automatisch einige Geräusche erzeugen und Bewegungen ausführen.

- Steuere die Bewegungen des Roboters mithilfe der Richtungstaste

Mise en marche du robot
Allumez le robot Program A Bot X en appuyant sur le bouton marche/arrêt, il émet automatiquement des sons et se met à bouger.

- Commandez les mouvements du robot à l'aide des touches directionnelles.

Robot aanzetten
Zet Program A Bot X aan door op de aan/uit-knop te drukken, hij zal automatisch geluiden en bewegingen maken.

- Bedien de bewegingen van de robot met de richtingsknop.

Encender el robot

Enciende el Program A Bot X pulsando el botón de encendido/apagado. Realizará automáticamente algunos sonidos y movimientos.

- Controla los movimientos del robot a través de los botones de dirección.

Accensione del robot
Accendi Program A Bot X premendo il pulsante di accensione/spengimento; il robot effettuerà automaticamente alcuni movimenti accompagnati da effetti sonori.

- Controlla i movimenti del robot con i pulsanti direzionali.

Включение робота
Включите робота Program A Bot X с помощью нажатия на кнопку включения/выключения, он автоматически издаст несколько звуков и выполнит несколько движений.

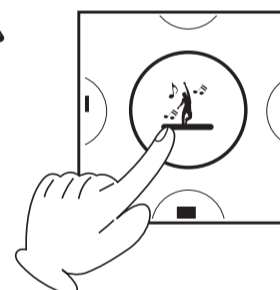
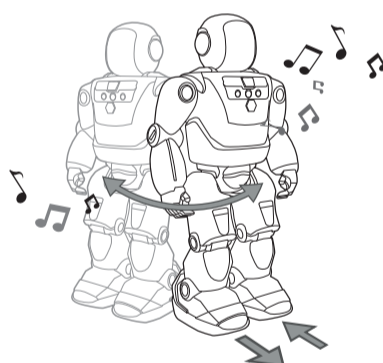
- Управляйте движениями робота с помощью кнопок направления.

Ligar o Robot
Liga o Program A Bot X ao premir o botão Ligar/Desligar, realiza automaticamente alguns sons e movimentos.

- Controla os movimentos do Robot através do botão direcional.

4.2 Dance Mode

Tanzmodus • Mode Danse • Dansmodus • Modo dança



Press Dance button and the robot will perform a dance.
Wenn du die Tanz-Taste drückst, tanzt der Roboter.
Appuyez sur le bouton danse et le robot se met à danser.
Druk op de Dansknop en de robot zal een dansje uitvoeren.
Pulsa el botón de Baile para que el robot realice una danza.
Premi il pulsante Ballo: il robot inizierà a ballare.
Нажмите кнопку танца, и робот начнет танцевать.
Prime o botão Dança e o robot faz uma dança.

- To prevent any damages caused by falling, do not play the robot on a table or raised surfaces.

- It is recommended to play the robot on a flat and smooth surface or short pile carpet, unsmooth surfaces or long pile carpet will affect the robot's performance

- Um Schäden durch Stürze zu vermeiden, spiele mit dem Roboter nicht auf einem Tisch oder einer erhöhten Fläche.

- Es empfiehlt sich, mit dem Roboter auf einer ebenen und glatten Fläche oder einem kurzflorigen Teppich zu spielen. Nicht glatte Flächen oder hochflorige Teppiche beeinträchtigen die Funktionsfähigkeit des Roboters.

- Afin d'éviter tout dommage lié aux chutes, ne jouez pas avec le robot sur une table ou une surface surélevée.

- Il est recommandé de jouer avec le robot sur une surface plane et lisse ou sur une moquette fine, les surfaces rugueuses ou les moquettes épaisses peuvent nuire au fonctionnement du robot

- Om schade door een val te voorkomen, dien je niet met de robot op een tafel of een verhoogd oppervlak te spelen.

- Het is aanbevolen om de robot te bedienen op een vlak en effen oppervlak of een tapijt met korte haren. Oneffen oppervlakken of tapijten met lange haren zullen de prestaties van de robot beïnvloeden.

- Para evitar que se dañe debido a una caída, no juegues con el robot encima de una mesa ni de superficies elevadas.

- Te recomendamos que juegues con el robot sobre una superficie lisa o una alfombra de pelo corto, ya que las superficies rugosas y las alfombras de pelo largo pueden afectar al rendimiento del robot.

- Per evitare danni causati da cadute, non giocare con il robot su tavoli o superfici elevate

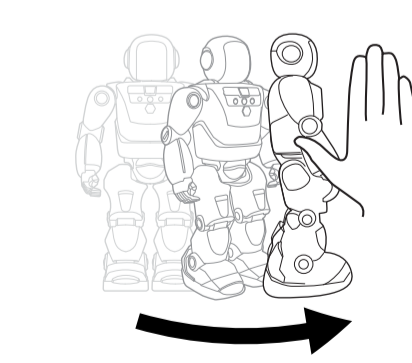
- Usa il robot solo su superfici piane e lisse o su moquette a pelo corto, perché superfici irregolari o moquette a pelo lungo possono limitarne il funzionamento.

- Чтобы предотвратить повреждения из-за падения, не играйте с роботом на столе или возвышенных поверхностях.

- Рекомендуется играть с роботом на плоской и ровной поверхности или ковре с коротким ворсом. Неровные поверхности или ковры с длинным ворсом могут повлиять на производительность робота.

- Para evitar danos provocados por queda, não brinques com o robot numa mesa ou superfícies elevadas.

- Recomendamos que brinques com o robot numa superfície plana e lisa ou numa carpete de pelo curto, superfícies irregulares ou carpetes de pelo comprido irão afetar o desempenho do robot



- Turn Right: Move your hand from left to right in front of the sensor
- Turn Left: Move your hand from right to left in front of the sensor

* Robot will go into standby mode if it has been idled for 2 minutes, press motion control mode button again to wake it up.

iii) Nach rechts drehen: Bewege deine Hand vor dem Sensor von links nach rechts.

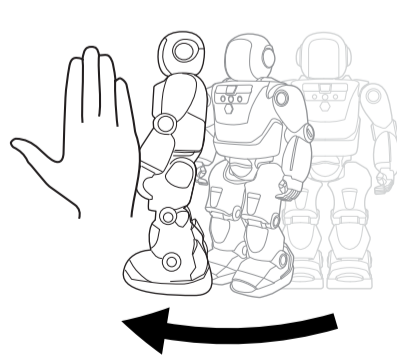
iii) Nach links drehen: Bewege deine Hand vor dem Sensor von rechts nach links.

* Le robot passe en mode veille s'il est inactif pendant 2 minutes, réappuyez sur le bouton mode de commande des mouvements pour le réveiller.

iii) Rechts draaien: beweeg je hand van links naar rechts voor de sensor

iii) Links draaien: beweeg je hand van rechts naar links voor de sensor

* De robot gaat in standby-modus als er 2 minuten geen activiteit is, druk terug op de bewegingscontrolemodusknop om hem te wakken.



- Girar a la derecha: mueve la mano de izquierda a derecha delante del sensor
- Girar a la izquierda: mueve la mano de derecha a izquierda delante del sensor

* El robot pasará al modo de espera si permanece inactivo durante 2 minutos.

Pulsa de nuevo el botón del modo de control de movimiento para despertarlo.

iii) Rotazione a destra: sposta la mano davanti al sensore da sinistra verso destra.

iii) Rotazione a sinistra: sposta la mano davanti al sensore da destra verso sinistra.

* O robot entrará en modalidat standby se non riceve comandi per 2 minuti consecutivi. Per riattivarlo, premi nuovamente il pulsante Controllo gestuale.

iii) Поворот вправо: проведите рукой слева направо перед датчиком.

iii) Поворот влево: проведите рукой справа налево перед датчиком.

* O robot entra em modo standby se tiver inativo durante 2 minutos. Prime novamente o botão do modo de controlo de movimento para o acordar.

